



JUST DANCE Belgian Student Championship 2022 – Rulebook

Inhoudsopgave

1. Organisator van de Wedstrijd.....	3
2. Hoofdpijnen van de Wedstrijd.....	3
3. Prijzen	3
4. De Kwalificatiefases	3
5. Aansprakelijkheidsbeperking.....	5
6. Overmacht	6
7. Gedragscode	6
8. Sancties	6
9. Copyright.....	7

1. Organisator van de Wedstrijd

De Wedstrijd wordt met goedkeuring van Ubisoft georganiseerd door META, hierna als de "Organisator" benoemd.

2. Hoofdlijnen van de Wedstrijd

De Wedstrijd bestaat uit het spelen van de game Just Dance 2022 van Ubisoft tijdens evenementen die plaatsvinden op verschillende locaties die in punt 3 vermeld staan.

Tijdens iedere Wedstrijdfase moeten de spelers dansen op één van de geselecteerde muzieknnummers. Per locatie tijdens de kwalificatiefases, mogen deelnemers uit één van twee op voorhand geselecteerde nummers kiezen. Zij krijgen daarvoor een aantal punten in overeenstemming met de spelregels van Just Dance. Door dit aantal punten is het mogelijk een klassement op te stellen en de winnaars aan te wijzen op de hierna aangegeven manier.

3. Prijzen

#1 - Full Madness Pass Tomorrowland, 2x Kinopolis filmdoos, Just Dance 2023, Coca-Cola merch

#2 - 2x Kinopolis filmdoos, Just Dance 2023, Coca-Cola merch

#3 - 2x Kinopolis filmdoos, Coca-Cola merch

#4 - Kinopolis filmdoos, Coca-Cola prijs

4. De Kwalificatiefases

De Kwalificatiefases vinden plaats op de onderstaande locaties in België:

- Kinopolis Gent – Donderdag 22 september (T.B.A)
- Antwerp Studay – Donderdag 29 september (13:30 - 22:00)
- VUB Brussel - Kick Off – Donderdag 06 oktober (12:00 - 18:00)
- PXL Hasselt – Donderdag 13 oktober (10:00 - 16:00)

- Finale: FACTS Fall – Zaterdag 22 oktober (T.B.A)

De data en plaatsen kunnen naar wens van de Organisator in samenspraak met META worden gewijzigd. De kwalificatiefases nemen afhankelijk van de locatie op verschillende tijdstippen plaats. Voor de meest up-to-date informatie, raadpleeg je best de website: <https://belgianstudentleague.be/just-dance-belgian-student-championship/>

De Kwalificatiefases worden gespeeld op de Xbox One met een Kinect. (hierna het "Platform").

a. Voorwaarden voor deelname

Elke deelnemer van het Belgisch Studenten Kampioenschap, moet voor het schooljaar 2022-2023 aan een Belgische universiteit of hogeschool studeren. Iedere deelnemer zal bij aanvraag zijn of haar studentenkaart of studentnummer moeten kunnen voorleggen. De deelname aan de Kwalificatiefases is onderhevig aan de volledige aanvaarding van de Deelnemers aan het Wedstrijdreglement.

Iedere Deelnemer kan net zo vaak deelnemen aan de Kwalificatiefases als hij/zij maar wenst, afhankelijk van de beschikbare plaatsen.

b. Verloop van de Kwalificatiefases

Een Kwalificatiefase speelt zich af op verschillende locaties. Afhankelijk van de locatie, worden er

steeds twee nummers uitgekozen waarop die dag gedanst zal worden. Tijdens de Kwalificatiefases nemen de Deelnemers het tegen elkaar op in solo-nummers.

De nummers waaruit de Organisatie kan kiezen voor de Kwalificatiefases zijn:

Artiest	Track
Bakermat	Baianá
Doja Cat (Skarlett Klaw)	Boss Witch
Bella Poarch	Build A B****
Sia	Chandelier
Gala	Freed from Desire
Black Eyed Peas & Shakira	GIRL LIKE ME
Olivia Rodrigo	good 4 u
Billie Eilish	Happier Than Ever
Sevdaliza	Human
Anastacia	I'm Outta Love
Lady Gaga	Judas
Katy Perry	Last Friday Night (T.G.I.F.)
Dua Lipa	Levitating
Todrick Hall	Nails, Hair, Hips, Heels (Just Dance Version)
Zara Larsson	Poster Girl
Justin Timberlake	Rock Your Body
Bronski Beat	Smalltown Boy
Major Lazer ft. Anitta & Pablllo Vittar	Sua Cara
Daði Freyr	Think About Things
Sylvester	You Make Me Feel (Mighty Real)

Iedere Deelnemer krijgt een score toegewezen in overeenstemming met de spelregels van Just Dance 2022 van Ubisoft. Als iemand de hoogste score heeft neergezet, worden zijn/haar score en gegevens genoteerd.

Op iedere locatie worden de beste score per toegelaten nummer (afhankelijk van de locatie) van die dag genoteerd. Met de winnaars van iedere dag zal telefonisch of via de mail contact worden opgenomen om ze op de hoogte te brengen van de mogelijkheid om deel te nemen aan de Finale.

c. De Finale

De finale zal uit twee delen bestaan, namelijk een leaderboard ronde en een top vier ronde.

Tijdens de leaderboard ronde zullen deelnemers per twee, op twee vooraf bepaalde tracks dansen. Deze tracks zullen willekeurig uit een poule van Easy en Medium tracks geloot worden. Elke deelnemer zal 1 Easy en 1 Medium track dansen. Na het dansen van elke track, zal de in game score genoteerd worden. Op het einde van beide tracks, worden de scores per deelnemer bij elkaar opgeteld. De vier deelnemers met de hoogste scores aan het einde van de leaderboard ronde, gaan door naar de top vier.

Poule van tracks voor de leaderboard ronde:

Artiest	Track	Difficulty
Bakermat	Baianá	Easy
Bella Poarch	Build A B****	Easy
Anastacia	I'm Outta Love	Easy
Dua Lipa	Levitating	Easy
Major Lazer ft. Anitta & Pablllo Vittar	Sua Cara	Easy
Doja Cat (Skarlett Klaw)	Boss Witch	Medium

Gala	Freed from Desire	Medium
Olivia Rodrigo	good 4 u	Medium
Billie Eilish	Happier Than Ever	Medium
Justin Timberlake	Rock Your Body	Medium

Vanaf de top vier ronde, zal de format veranderen naar een single eliminatie bracket. Dit wil zeggen dat de beste vier deelnemers het in duo's tegen elkaar opnemen in een eerste ronde. De winnaars van die eerste ronde gaan door naar de Grand Finals, terwijl de verliezers een laatste ronde spelen voor derde en vierde plaats.

In de top vier ronde zullen de tracks niet willekeurig toegewezen worden, maar beïnvloeden beide deelnemers op welke tracks ze zullen dansen aan de hand van een "pick/ban" systeem. Eerst mag elke deelnemer uit een lijst van 6 tracks, één track selecteren waar niet op gedanst zal worden. Vervolgens mogen beide deelnemers één track uit de resterende vier tracks selecteren waar ze wel op willen dansen.

Voorbeeld:

Ann en Peter nemen het tegen elkaar op:

- Ann schraapt een eerste track
- Peter schraapt een eerste track
- Vier tracks blijven over
- Ann selecteert een track om op te dansen
- Peter selecteert een track om op te dansen
- Twee tracks blijven over, waar niets mee gedaan wordt

Poule van tracks voor de top vier ronde:

Wanneer er meerder coaches zijn, zullen deelnemers altijd de gespecificeerde coach moeten volgen!

Artiest	Track	Difficulty
Bronski Beat	Smalltown Boy	Medium
Imagine Dragons	Believer (Linker coach)	Medium
Ciara	Level Up (Middelste Coach)	Medium
Beyoncé	Run the World (Girls) (Middelste Coach)	Hard
Black Eyed Peas & Shakira	GIRL LIKE ME	Hard
Sevdaliza	Human	Hard

Op het einde van elke track, zal de score van beide deelnemers genoteerd worden. Na het dansen van de twee tracks, zullen de scores bij elkaar worden opgeteld. In het geval er daarna nog een gelijkspel is, zal er een laatste (uit de twee overgebleven tracks), willekeurig gekozen worden om de winnaar te bepalen. De deelnemer die aan het einde overblijft, is de winnaar!

5. Aansprakelijkheidsbeperking

De aansprakelijkheid van de Organisator beperkt zich strikt tot de overhandiging van de prijzen. De onlinedienstverlening waarmee aan het Toernooi kan worden deelgenomen wordt als zodanig geleverd zonder garantie van enige aard. De Organisator kan niet garanderen dat de onlinedienstverlening geen onderbrekingen kent of vrij is van storingen, dat afwijkingen worden gecorrigeerd, dat de onlinediensten geen enkel virus bevatten en kan niet aansprakelijk worden gesteld op enigerlei manier voor de gedeeltelijke of definitieve onderbreking van de diensten. Zolang het Toernooi duurt zijn de Deelnemers volledig aansprakelijk voor hun gedrag en de Organisator kan niet aansprakelijk worden gesteld voor directe of indirecte schade die voortkomt uit onrechtmatig gedrag dat verwijtbaar is aan een Deelnemer. Door een Deelnemer geleden schade tijdens het Toernooi valt niet onder de aansprakelijkheid van de Organisator behalve in geval van opzettelijke

ernstige nalatigheid in een veiligheidsverplichting of in geval van grove nalatigheid. De aansprakelijkheid van de Organisator beperkt zich tot directe materiële schade.

6. Overmacht

De Organisator erkent als geval van overmacht, ieder evenement dat voldoet aan de criteria aangehouden door de rechtspraak van de Belgische gerechtshoven en rechtbanken. Het geval van overmacht heeft tot effect het opschorten in zijn geheel of gedeeltelijk van uitvoering van de verplichtingen die door het Reglement worden bepaald. De Organisator en de Deelnemer zijn vrijgesteld van uitvoering van hun wederzijdse verplichtingen binnen de beperking van hun verhinderingsen en moeten er alles aan doen om de uitvoering van hun wederzijdse verplichtingen volledig te hervatten. In geval van overmacht behoudt de Organisator het recht voor om een of meerdere prijzen door andere prijzen te vervangen met een waarde die minstens gelijk is.

7. Gedragcode

De Organisator moedigt alle Deelnemers aan het Toernooi aan om zich met fairplay, respect, eerlijkheid te gedragen ten opzichte van andere Deelnemers, de Organisator en algemener gezegd ten opzichte van alle andere personen die direct of indirect met het Toernooi te maken hebben. De Gedragcode heeft tot doel bepaalde gedragsregels vast te stellen en bepaalde oneerlijke praktijken te verbieden die een onrechtmatig, onnatuurlijk of onvoorzien voordeel zouden kunnen opleveren. Het niet nakomen van de Gedragcode kan sancties met zich meebrengen zoals de annulering van een prestatie of de diskwalificatie van een Deelnemer. De Organisator behoudt het recht voor iedere Deelnemer te vervolgen die zijn burgerlijke en strafrechtelijke aansprakelijkheid instelt naar aanleiding van directe of indirecte schade die hij zou kunnen hebben veroorzaakt.

- De Deelnemer verplicht zich met name geen fraude te plegen, niet lastig te vallen, te bedreigen, te generen, te intimideren, om te kopen of algemener gezegd geen gedrag te vertonen dat schadelijk is voor andere personen. Deze beperking omvat ook het online plaatsen van kwetsend, aanstootgevend of schadelijk commentaar. Iedere vorm van discriminatie op basis van ras, seksuele geaardheid, religie kan tijdens het Toernooi niet worden getolereerd.
- De Deelnemer verplicht zich geen beroep te doen op een "alias". Het beroep doen op een alias wordt hier gedefinieerd als het feit dat een Deelnemer een derde laat spelen in plaats van de Deelnemer zelf.
- De Deelnemer verplicht zich aan de plaatselijke, nationale en internationale geldende wet- en regelgeving te houden.
- De Deelnemer verplicht zich de Organisator onmiddellijk op de hoogte te brengen van iedere bug, fout of ander gebruik van derde software waardoor een onrechtmatig voordeel zou worden verkregen. Iedere benutting van een bug waardoor een onrechtmatig voordeel wordt verkregen of iedere openbare mededeling die deze bug noemt zijn strikt verboden.
- De Deelnemer verplicht zich geen valse identiteit te creëren of de identiteit van een derde te misbruiken met het doel zich een extra kans te verlenen.
- De Deelnemer verplicht zich geen onrechtmatige toegang te nemen of te houden in het hele of het gedeeltelijke systeem van automatische gegevensverwerking.
- De Deelnemer verplicht zich geen persoonsgegevens (naam, adres, telefoonnummer, enz.) van andere Deelnemers openbaar te maken door ongeacht welk middel.

8. Sancties

De Organisator behoudt het recht voor volledig rechtsgeldig de prestatie van een Deelnemer te annuleren als hij zich niet aan het Reglement houdt. Iedere annulering van een prestatie is definitief. In geval van diskwalificatie van een Finalist behoudt de Organisator het recht voor de genoemde Finalist te vervangen door een Deelnemer naar keuze op basis van de bereikte prestaties.

9. Copyright

© 2022 UBISOFT ENTERTAINMENT. ALL RIGHTS RESERVED. JUST DANCE, UBISOFT AND THE UBISOFT LOGO ARE TRADEMARKS OF UBISOFT ENTERTAINMENT IN THE U.S. AND/OR OTHER COUNTRIES. ALLE ANDERE MERKEN ZOALS META EN BELGIAN STUDENT LEAGUE BEHOREN AAN HUN RESPECTIEVE EIGENAAR TOE.